

Hybriditeit van Online en Offline wereld door middel van Social Networking Sites

Melle Gloerich
3190668

Geannoteerde literatuurlijst

(Jacobs 1972; Foucault 1986; Parks 1996; Lazar 1998; Rheingold 2000; Elden 2004; Wright 2004; Lampe 2006; Purcell 2006; Schwartz 2006; Souza e Silva 2006)

Elden, S. (2004). " "There is a Politics of Space because Space is Political" : Henri Lefebvre and the Production of Space." Retrieved 10-16-2007, from <http://anarchitektur.com/aa01-lefebvre/elden.html>.

Hoe wordt ruimte ervaren als gekeken wordt naar de theorie van Lefebvre over de 3 soorten beleving van ruimtes (social, mental en physical). Hierbij maak ik vooral gebruik van deze termen om naar een hybride vorm van ruimte-ervaring te komen.

Foucault, M., Miskowiec, J., (1986). "Of Other Spaces." *Diacritics* 16(1): 22-27.

Voornaamste aspect van deze tekst komt naar voren bij het gebruik van 'heterotopia' als mogelijke tegenhanger van een hybride ruimte. Vooral als eenmaal bekend wordt dat er meerdere hybride ruimtes bestaan.

Jacobs, J. (1972). The death and life of great American cities. Harmondsworth, Penguin.

Communities zijn 1 ding, maar de levendigheid ervan bepaalt in grote mate de aantrekkelijkheid van het uitmaken van een zo'n community. Hoe is deze theorie naar een online community te zetten?

Lampe, C., Ellison, N., Steinfield, C. (2006). "A Face(book) in the Crowd: Social Searching vs. Social Browsing." *Computer Supported Cooperative Work*: 167-270.

Dit onderzoek laat zien dat vooral offline relaties naar facebook worden overgezet en dat er relatief weinig nieuwe mensen worden ontmoet op facebook zelf.

Lazar, J., Preece, J. (1998). Classification Schema for Online Communities. Baltimore, University of Maryland Baltimore County.

Dit onderzoek kijkt op wat voor een gronden online communities ingedeeld kunnen worden. Het aspect van de soort software die gebruikt wordt bij online communities gebruik ik om te laten zien dat de omgeving van zowel online als offline communities een belangrijke rol speelt.

Parks, M. R., Floyd, K. (1996). " Making Friends in Cyberspace." *Journal of Communication* 46(1).

Als tegenwicht van Lampe & Ellison laat dit onderzoek zien dat relaties die online worden gevormd ook offline voorgezet worden. Samen met Lampe & Ellison laat dit dus zien dat beide richtingen mogelijk zijn.

Purcell, P. A. (2006). *Networked neighbourhoods : the connected community in context*. London, Springer: xi, 430 p.

Algemene ideeën over de invloed van Social Networking Sites zoals de mate van versterking van banden met verre vrienden/familie

Rheingold, H. (2000). The virtual community : homesteading on the electronic frontier. Cambridge, Mass., MIT Press.

Bekend werk over online community waarmee kort de intensiteit van zo'n community bevestigd kan worden

Schwartz, L. (2006). Fantasy, Realism, and the Other in Recent Video Games. Space and Culture. **9**: 313.

Werkelijk of virtueel is misschien minder een issue dan actueel/niet-actueel. De vervaging van grenzen tussen online/offline is dus niet zozeer vager aan het worden maar ook minder belangrijk.

Souza e Silva, A. d. (2006). "From Cyber to Hybrid: Mobile Technologies as Interfaces of Hybrid Spaces." Space and Culture **9.3**: 261-278.

Hierin wordt de term hybriditeit goed gebruikt en uiteindelijk zal dit voor een groot deel onderschreven worden maar ook uitgebreid met aspecten van heterotopia.

Wright, S. P. (2004). Exploring psychological sense of community in living-learning programs and in the university as a whole. Department of Human Development, University of Maryland.

In deze tekst worden de klassieke eigenschappen van verbondenheid bij communities uitgelegd.