

- Introductie

Ipod, mobiele telefoon, TomTom, GPS. Allemaal apparaten die onderdeel zijn van een persoon, een leven. Apparaten voor onderweg. Schakel tussen tussen stad/omgeving en lichaam.

- Inleiding thema

Lichaam en stedelijke omgeving, analyse adhv mobiele technologie. Ikhv ruimte en zijn veranderende betekenis, invloed van veranderende omgeving op mens. ("*changes in environment*", Hayles: 299, goede inleiding van de connectie tussen lichaam en omgeving)

- Behandeling begrippen van thema

Ruimte belangrijk, stedelijke ruimte, vroeger werd het verschil tussen arm en rijk aangegeven adhv voedsel, nu is het ruimte en het tekort daarvan (Elden:3, leuke wijze om belang van ruimte aan te geven). Mobiele technologie maakt de ruimte weer groter of geeft extra ruimte, of extra mogelijkheden in beperkte ruimte (de Souza e Silva:268,269, is een antwoord op Elden's probleem van tekort aan ruimte)

Lichaam als onderdeel van vergroten van die ruimte: wat is lichaam? Bijv. 'mindbody' (Hayles:299, ook een definiëring van een begrip door een mix te maken, hybride). Daarbij is embodiment erg belangrijk icm omgeving (Hayles:298, betekenis van combinatie lichaam en omgeving)

- Uitleg 3 invalshoeken van artikelen

- Stijn zoekt naar de machtsverhoudingen tussen het lichaam en de stedelijke omgeving door de komst van mobiele technologie, adhv Deleuze & Guattari, Wojciech en Zizek.
- Arie onderzoekt de mogelijkheden van *human agency* door het gebruik van *location awareness* apparaten van mensen in de stedelijke ruimte.
- Teun onderzoekt of de term van Augé 'non-space' nog wel van toepassing is als de gamers mogelijk de publieke ruimte over kunnen nemen door *pervasive games*.

- Conclusie/samenvatting van drie invalshoeken

Het tijdschrift heeft dus als doel deze drie dingen te vinden om uiteindelijk een beeld te kunnen schetsen van de relatie tussen lichaam en omgeving met mobiele technologie. Zoals Manovich zegt in het artikel dat itt de negentiger

jaren in de jaren van 2000 het gaat om physical, maar dan om augmented space (Manovich:1). Dat is wat in het tijdschrift aan bod komt.

- Vooruitblik op toekomst van onderwerp

Misschien over 10 jaar nog meer hybrid/augmented space als meer mensen in verbinding staan. Misschien wordt er dan helemaal geen onderscheid meer gemaakt tussen lichaam en omgeving.

### Literatuur

de Souza e Silva, A. (2006). "From Cyber to Hybrid: Mobile Technologies as Interfaces of Hybrid Spaces." Space and Culture 9(3): 18.

Dit artikel beargumenteerd het bestaan van de hybride ruimte. Voor mijn inleiding is dit belangrijk om het begrip ruimte te kunnen omschrijven.

Elden, S. (2004) There is a Politics of Space because Space is Political: Henri Lefebvre and the Production of Space.

Dit artikel beargumenteerd ruimte, en de betekenis van ruimte adhv marxistische ideeën. Dit artikel zal naast de Souza e Silva worden gebruikt om het begrip ruimte te omschrijven.

Hayles, N. K. (2002). "Flesh and Metal: Reconfiguring the Mindbody in Virtual Environments." Configurations 10(2): 24.

Hayles wil niet dualistisch denken, ook niet over het lichaam. Daarom komt zij met de theorie van 'mindbody'. In mijn inleiding zal ik gebruik maken van haar begrip van lichaam, omdat dit één van onze hoofdbegrippen is. De hybriditeit van lichaam en geest die zij schetst past goed in ons thema, want wij behandelen de hybriditeit tussen lichaam, omgeving, mobiele technologie.

Manovich, L. (2002) The Poetics of Augmented Space: Learning from Prada.

Manovich beargumenteert in zijn artikel wat de invloed is op de beleving van je omgeving als deze vol zit met technologie. Dit is het onderwerp dat wij ook behandelen.